



«I sabati di AICIM»

La digitalizzazione come elemento strategico

5 Dicembre 2020
h. 10.00

10.00: Apertura lavori

Gianmarco Biagi – *Presidente Settepuntonove Holding e Presidente AICIM*

10.05: Trasformazione digitale e processi aziendali

Pier Alberto Guidotti - *CEO Analysis s.r.l. – resp. marketing e comunicazione AICIM*

10.20: Industria 4.0: benefici e criticità

Michele Vanzi - *Responsabile tavolo “digitalizzazione” AICIM*

10.35: Tecnologie abilitanti: la realtà virtuale e aumentata

Mario Margotta - *Account & Digital Project Manager Vection Italy*

10.50: Q&A

11.30: Chiusura lavori

Partner:



TECNOLOGIE ABILITANTI: LA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA

Mario Margotta | Digital Project Manager - Vection Italy

Le nuove tecnologie per evolvere i metodi di pensare, progettare, presentare un prodotto, abbattere tempi e costi, migliorare la comunicazione aziendale, supportare le operations e lavorare in sicurezza.

A.I. (Artificial Intelligence)

I.O.T (Internet of Things) & Big Data

Robotica

Stampa 3D

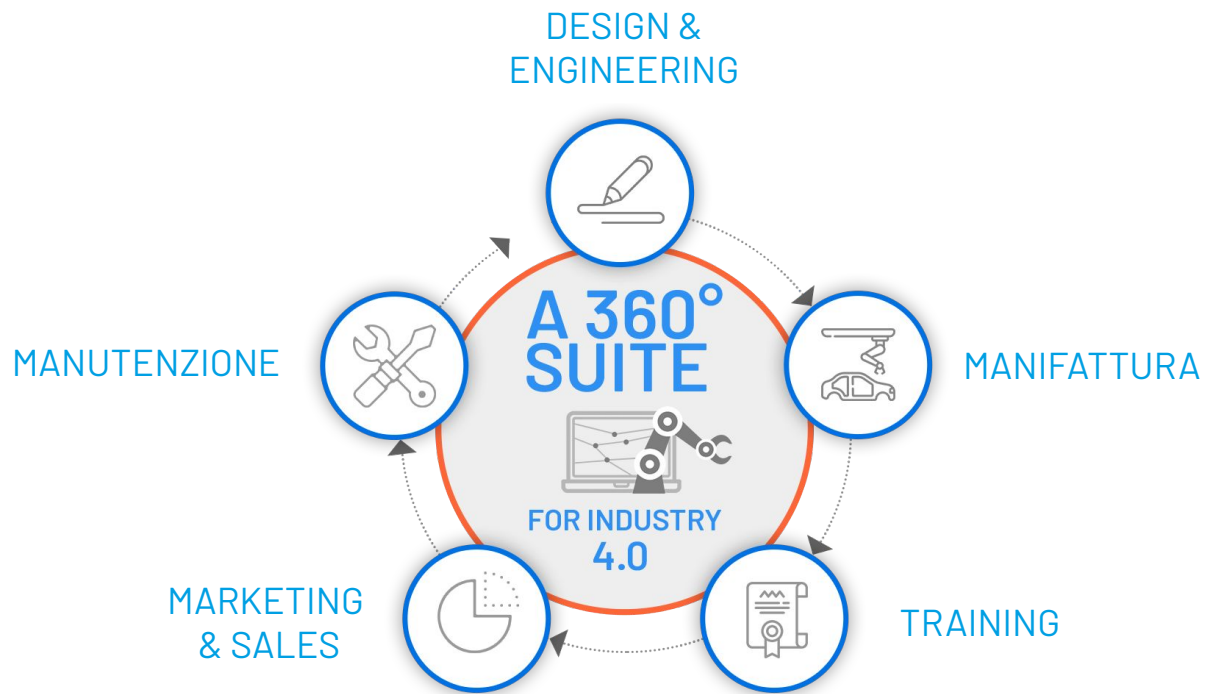
Realtà Virtuale (VR) e Realtà Aumentata (AR)

VR e AR sono tecnologie di visualizzazione molto versatili che permettono di immergersi in ambienti completamente ricostruiti in 3D o di aggiungere informazioni digitali allo spazio circostante.

Questa peculiarità permette di utilizzarle per scopi e contesti molto diversi tra loro.



PANORAMA



- Cosa sono VR e AR?

Realtà Virtuale (VR)

È un ambiente generato in 3D ed accessibile grazie ad un visore. In questo ambiente possiamo visualizzare e simulare qualunque cosa.

VR

Realtà Aumentata (AR)

È la risultante della sovrapposizione e contestualizzazione di elementi digitali nel mondo reale.

AR

REALTÀ VIRTUALE



REALTÀ AUMENTATA

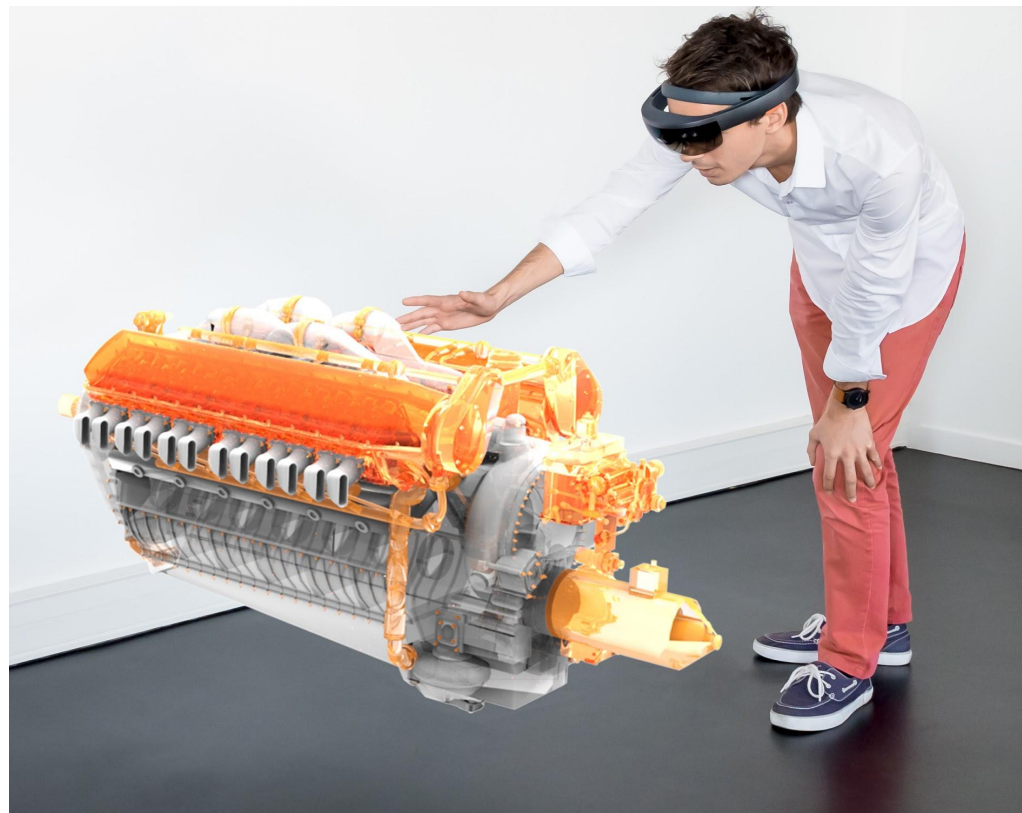


Perchè funzionano?

PERCHÈ FUNZIONANO?

SENSE OF PRESENCE

La sensazione di essere a contatto in prima persona con oggetti, ambienti, attività, esperienze, situazioni.





- Design, Ricerca e Sviluppo prodotto

EVOLUZIONE

90's



2010



2020



PROGETTAZIONE E DESIGN REVIEW

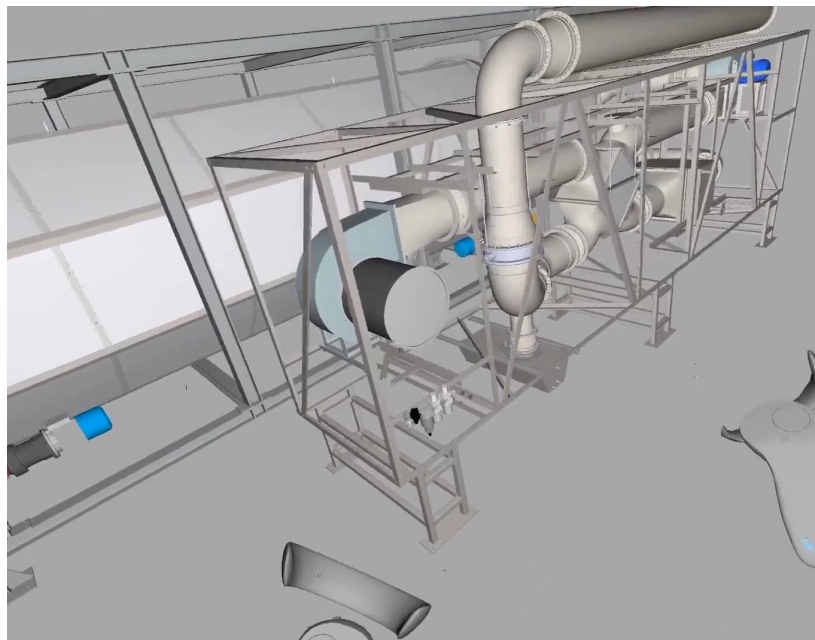


Progettazione imbarcazione direttamente in Realtà Virtuale
Mindesk - Vection Technologies

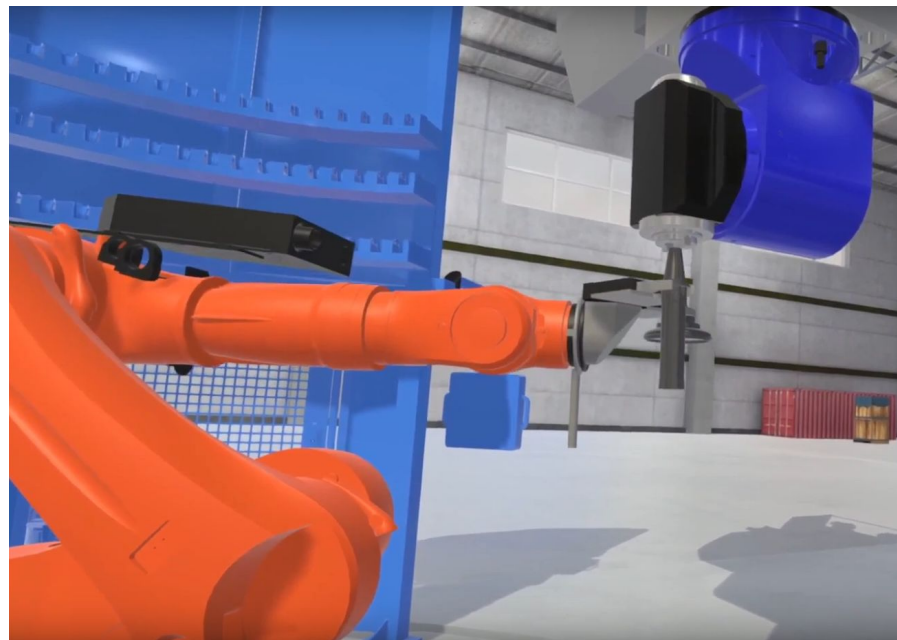


Design Review in Realtà Virtuale
FrameS - Vection Technologies

PLANT DESIGN E SIMULAZIONI



Industrial Plant Design
Mindesk - Vection Technologies



Simulazioni Robotiche
FrameS - Vection Technologies

TEST DI ERGONOMIA

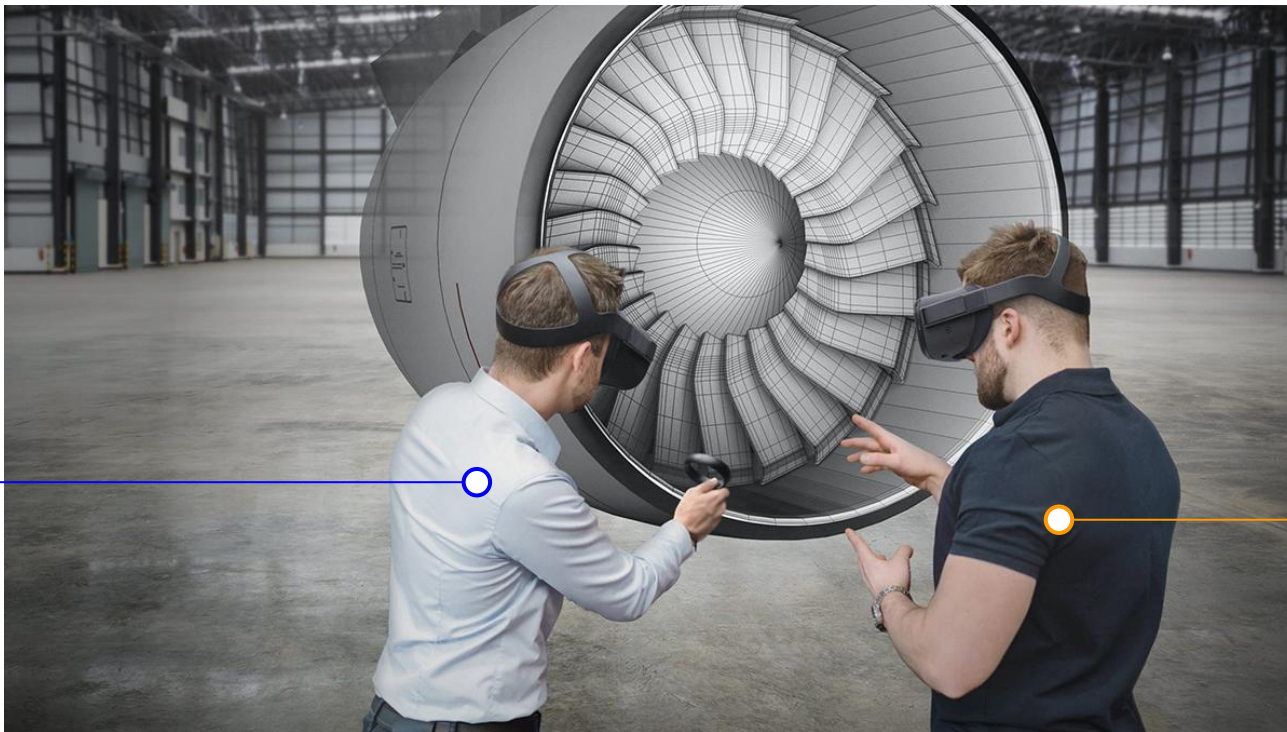


Test di Ergonomia

COLLABORAZIONE MULTIUTENTE

BOLOGNA, ITALY

SIDNEY, AUSTRALIA



Collaborazione multi utenza da Remoto

1. ABBATTIMENTO DEL NUMERO DEI PROTOTIPI NECESSARI.
2. PIÙ EFFICACE INDIVIDUAZIONE DEGLI ERRORI IN FASE DI PROGETTAZIONE.
3. INFINITE POSSIBILITÀ DI SPERIMENTAZIONE.
4. MIGLIORE COMPrensione DEL PRODOTTO IN TUTTE LE SUE FASI: PROGETTAZIONE TECNICA, STUDIO DELLO STILE, ANALISI DI ERGONOMIA...
5. SUPPORTO ALLE SESSIONI DI VALUTAZIONE INTERNE.
6. PIÙ EFFICACE E RAPIDA COLLABORAZIONE TRA I TEAM DI LAVORO E CON IL CLIENTE FINALE (B2B).

-80%

Riduzione dei tempi di
validazione delle
componenti

AIRBUS

-50%

Taglio del numero di
prototipi necessari prima
del lancio di una vettura



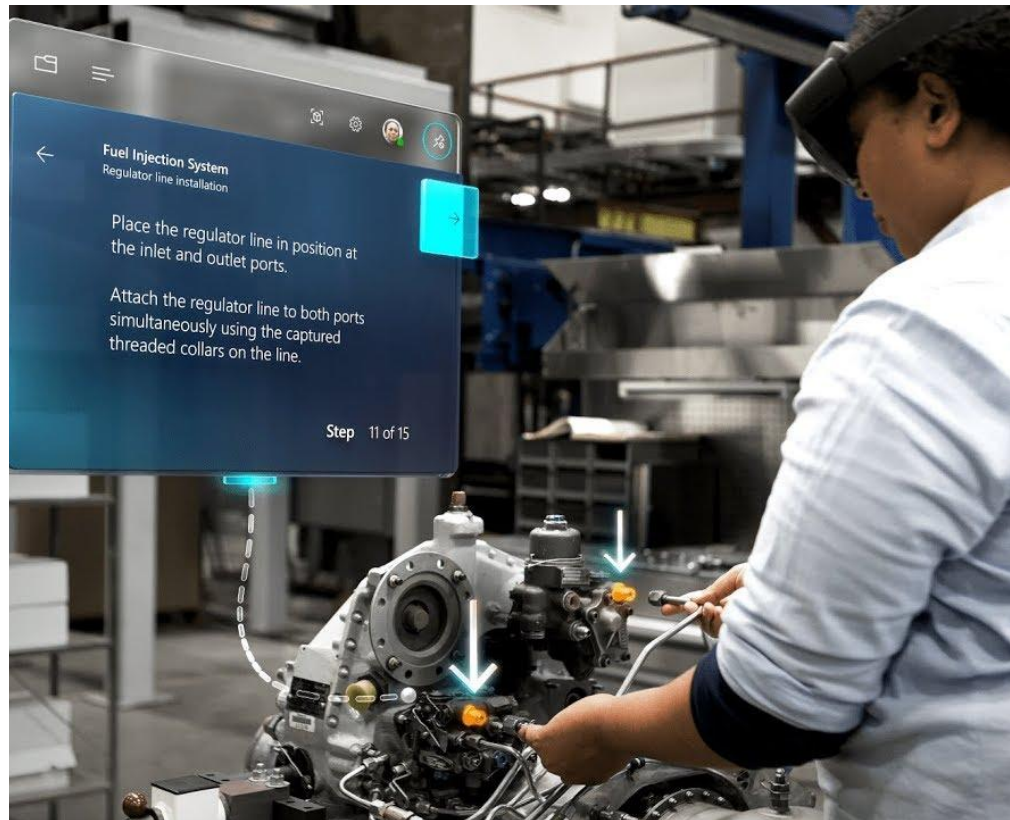
-70%

Riduzione del tempo di
validazione del progetto per
il nuovo stabilimento URUS



- Training e Sicurezza

La Realtà Aumentata e, in particolar modo, la Realtà Virtuale sono particolarmente efficaci nell'ambito del training. La dimensione immersiva permette di apprendere azioni, attività e comportamenti da adottare in modo molto più veloce ed efficace rispetto a qualsiasi altro metodo di insegnamento.



TRAINING E SICUREZZA



Procedure di Sicurezza e Gestione del Rischio

CUSTOMER CARE



Training per il customer care

TRAINING PER TECNICI E FORZA VENDITA



Training in ambito sales

TRAINING - VANTAGGI

SUPERAMENTO DEI CONFINI FISICI

MIGLIORAMENTO DEL TASSO DI APPRENDIMENTO

MAGGIORE SENSIBILIZZAZIONE SUL RISCHIO NEGLI AMBIENTI DI LAVORO

MIGLIORE COMPrensIONE DELLE PROCEDURE OPERATIVE

MIGLIORE COMPrensIONE DEL PRODOTTO E DELLO STORYTELLING DA ADOTTARE SUL CLIENTE

PIÙ SEMPLICE ED EFFICACE TRASFERIMENTO DELLE CONOSCENZE

+30%

Mantenimento delle conoscenze dopo
il programma di formazione in VR / AR

- Marketing & Sales

VR, AR e Configuratori di Prodotto utilizzati in ambito Marketing e Vendite permettono di presentare prodotti e aziende in modo unico e altamente coinvolgente. Superano i limiti fisici e amplificano le possibilità di trasmettere in modo chiaro ed efficace il valore del prodotto e della mission aziendale al cliente.



MARKETING & SALES



by Vection Technologies

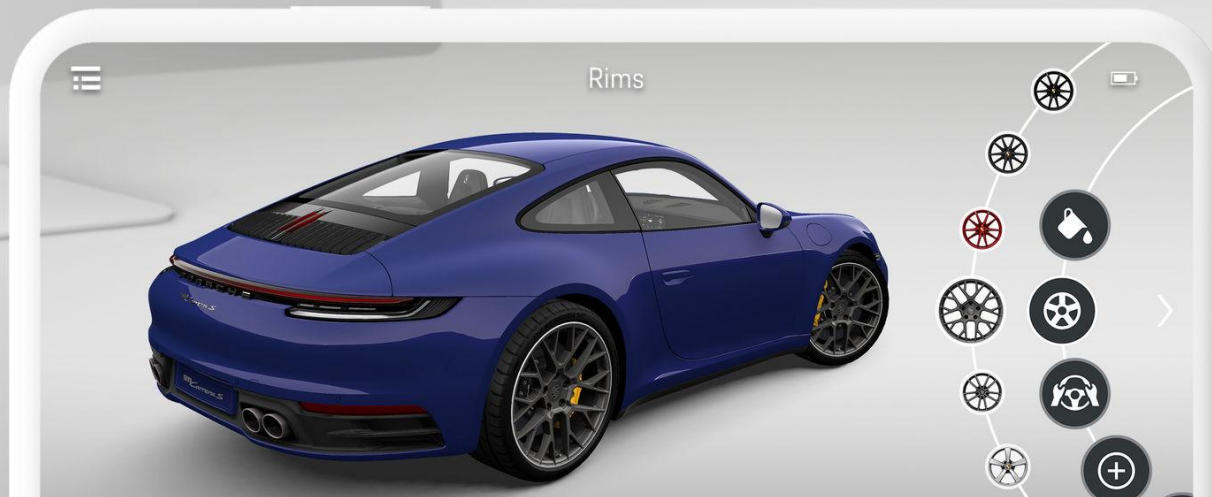
MARKETING & SALES



by Vection Technologies

VENDITA DI SPAZIO, AMBIENTI E ARREDO

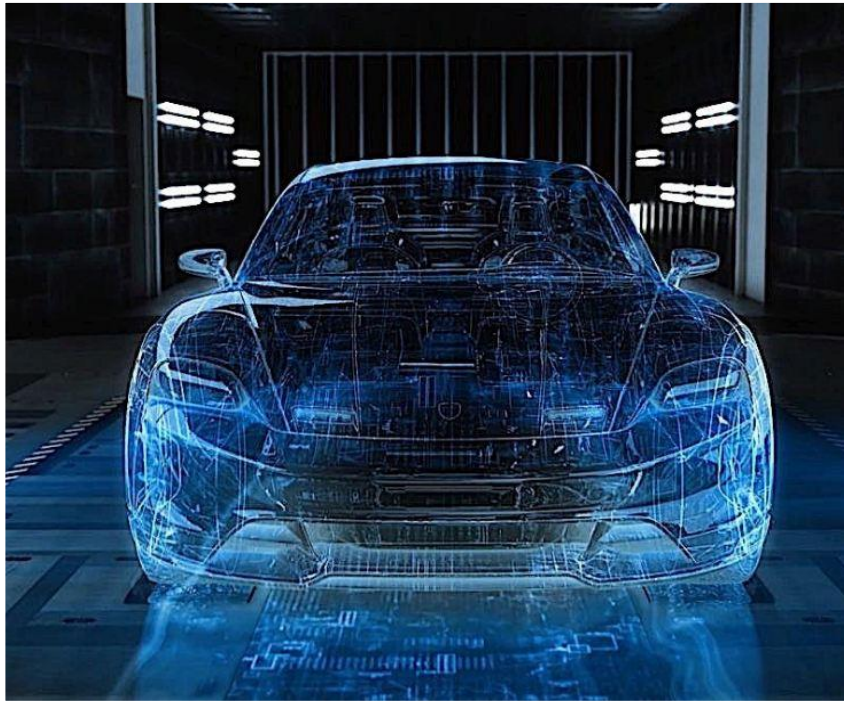




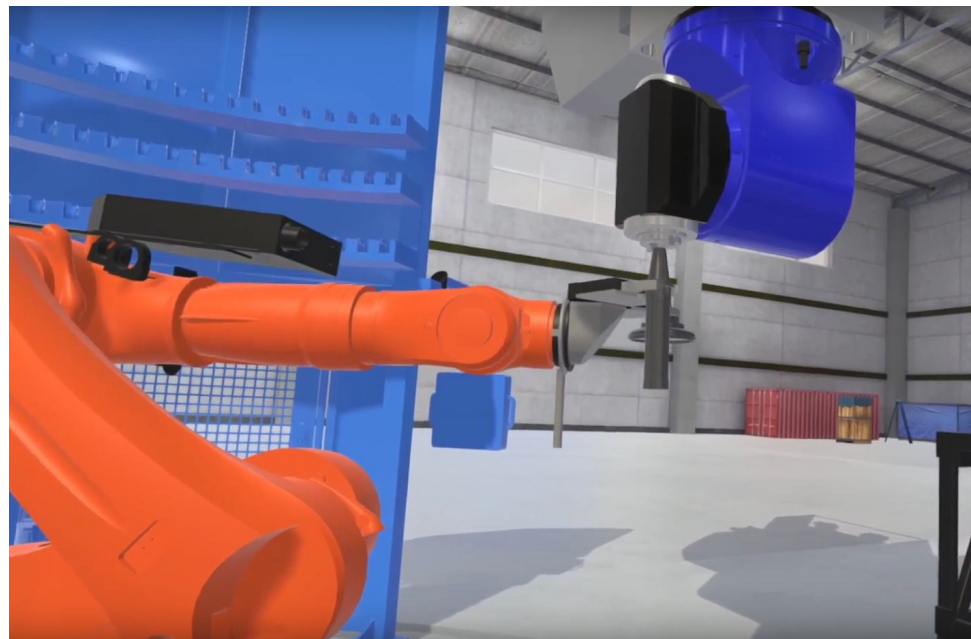
CONTESTUALIZZAZIONE DEL PRODOTTO



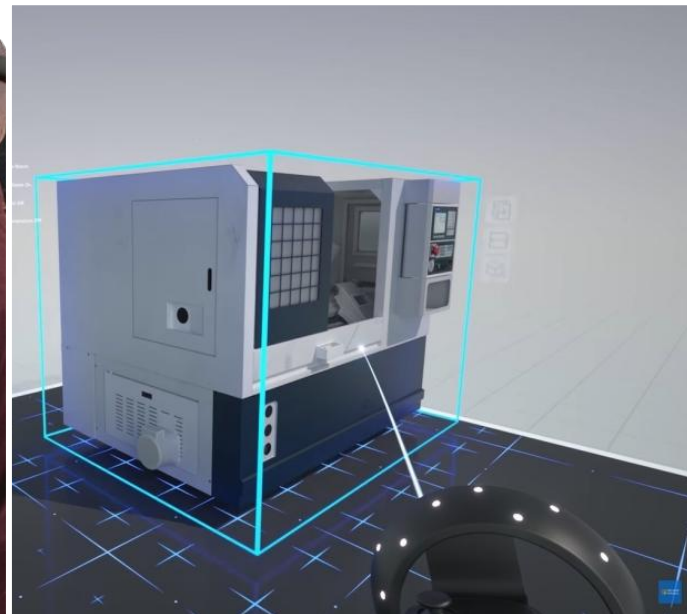
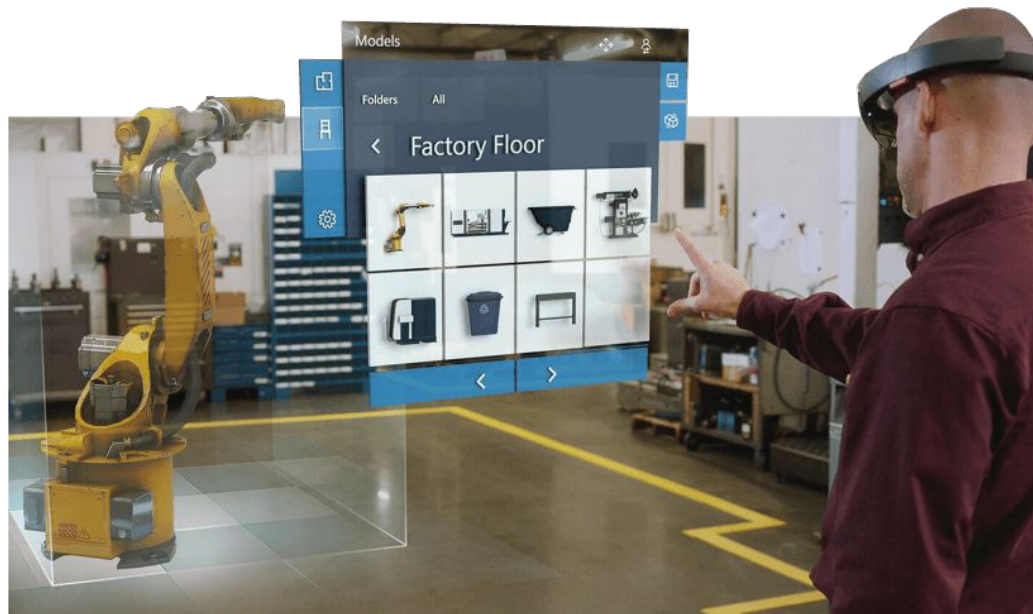
SPETTACOLARIZZAZIONE DEL PRODOTTO



FIERE, EVENTI E DIMOSTRAZIONI DI PRODOTTO



CONTESTUALIZZAZIONE DEL PRODOTTO



APP & ECOMMERCE



SOCIAL MEDIA



SUPERAMENTO DEI CONFINI FISICI PER PRESENTAZIONI

NESSUN LIMITE DI SPAZIO PER LA VISUALIZZAZIONE DI PRODOTTI

MASSIMO LIVELLO DI ESPRESSIONE DEL PRODOTTO

MASSIMO LIVELLO DI COINVOLGIMENTO EMOTIVO

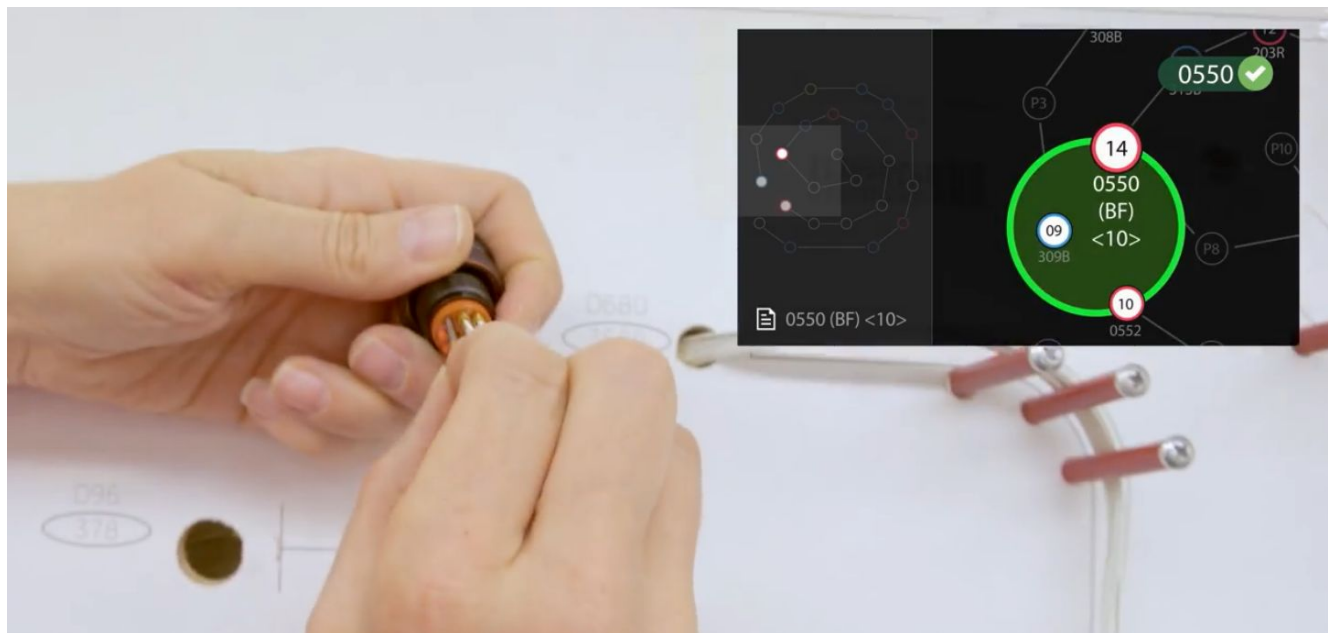
MAGGIORE EFFICACIA NELLA COMUNICAZIONE CON IL CLIENTE

RISPARMIO DEI COSTI DI LOGISTICA IN EVENTI E FIERE

MAGGIORE PREDISPOSIZIONE DEL CONSUMATORE ALLA FRUIZIONE DI MATERIALE DI COMUNICAZIONE

- Operations

OPERATIONS



-25%

Taglio dei tempi di produzione
con il supporto della AR



-15%

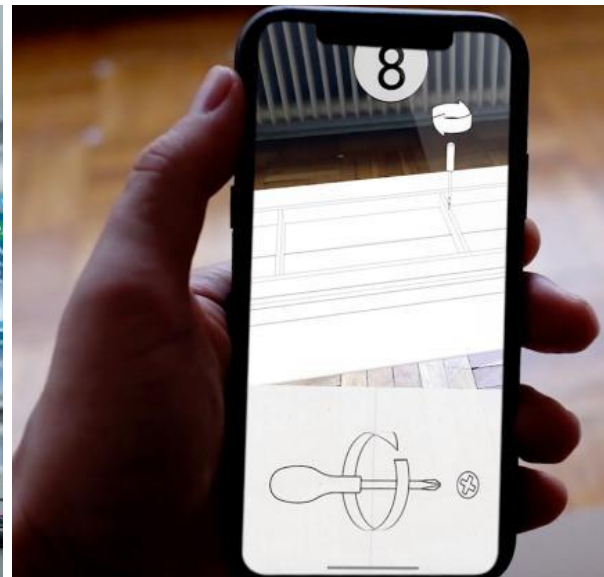
Risparmio di tempo per effettuare i
task di riparazione e manutenzione



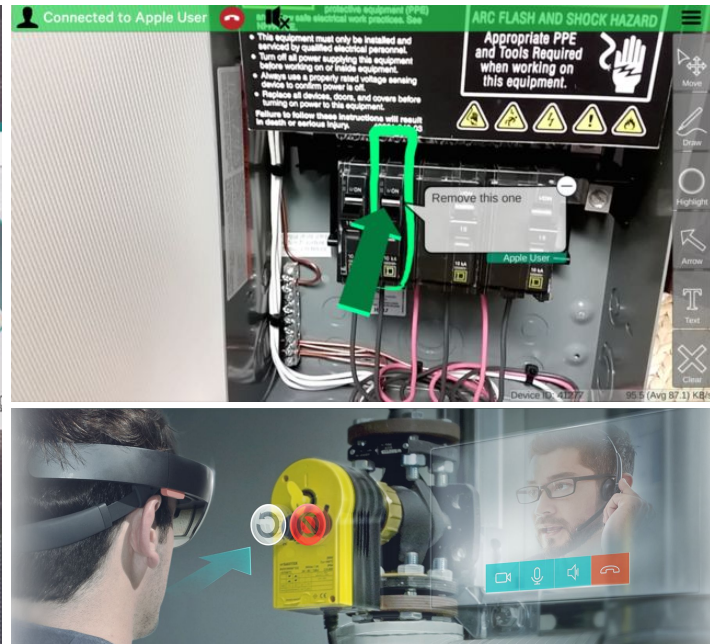
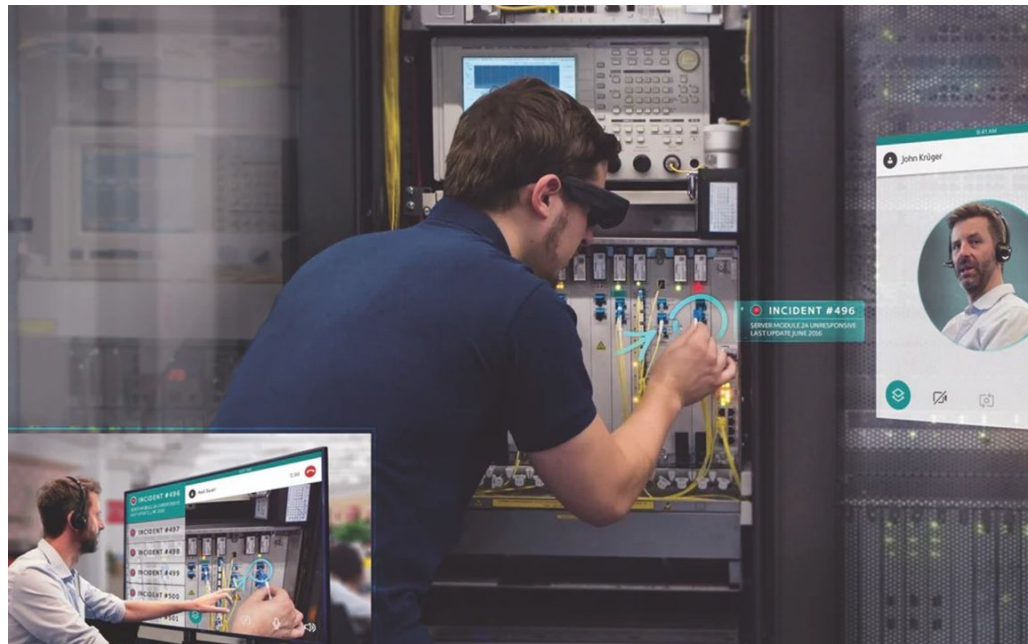
LOGISTICA



OPERATIONS



ASSISTENZA DA REMOTO



- Evoluzione

È il momento di evolversi.

Diverse grandi aziende hanno iniziato ad utilizzare VR e AR sin dagli anni 90 per portare benefici alle fasi di sviluppo prodotto. Oggi anche aziende medio-piccole possono, grazie a queste tecnologie, rendere i processi aziendali più veloci, efficaci e meno costosi.

5G CLOUD COMPUTING

MAGGIORI PERFORMANCES, MINOR COSTO



↑↓
5G



- Sostenibilità



Diminuzione degli scarti e dei consumi
nelle fasi di prototipazione.

Riduzione del numero di spostamenti
legato a riunioni e meeting.

Riduzione del suolo occupato per
showroom, negozi, fiere ed eventi.

PANORAMA





Contacts Europe:

Lorenzo Biagi, CEO Vection Europe
lorenzo.biagi@vection.com.au
+39 366 5945062

Paolo Mossa, Sales Vice-President Europe
paolo.mossa@vection.com.au
+39 344 2735138
+39 335 1004187

Contacts Asia Pacific:

Gianmarco Orgnoni, COO Vection Technologies
gianmarco.orgnoni@vection.com.au
+61 426 132 121

Contacts North America:

Gabriele Sorrento, CEO North America
gabriele@mindeskvr.com
+1 415 936 4001

Vection Asia Pacific

642 Newcastle Street
Leederville WA 6007, Australia

Vection Europe

Via Isonzo 61,
40033 Casalecchio di Reno (BO), Italy

Vection India

903, Samedh Complex,
Panchvati Cross Road,
C.G Road, Ahmedabad – 380009 Gujarat, India

Mindesk Italy

Via Volga c/o Fiera del Levante,
70132 Bari (BA), Italy

Mindesk North America

785 Market Street, #600
San Francisco CA 94103, USA

vection.com.au
mindeskvr.com

